DOSSIÊ DO EXPLORADOR

Leonida

GRÁTIS

O QUE JÁ É CERTO!

ANTES DE APERTAR START

O que já dá para afirmar sobre GTA VI no dia do lançamento

Guia não oficial para Grand Theft Auto VI. Sem afiliação com Rockstar Games ou Take-Two. Foto: Vincent Rivaud/Pexels.

MATERIAL GRATUITO

ANTES DE APERTAR START

GTA VI saiu à meia-noite de 19 de novembro de 2026. Nas primeiras horas, a internet virou uma mistura de análise séria, relato de jogador e boato. Este dossiê separa o que já dá para afirmar do que ainda é conversa.

São 9 páginas com a ficha do lançamento, por onde o jogo começa, como o dinheiro funciona, dicas para as primeiras horas, as atividades que contam para o 100% e os primeiros segredos encontrados.

COMO LER OS SELOS

CONFIRMADO

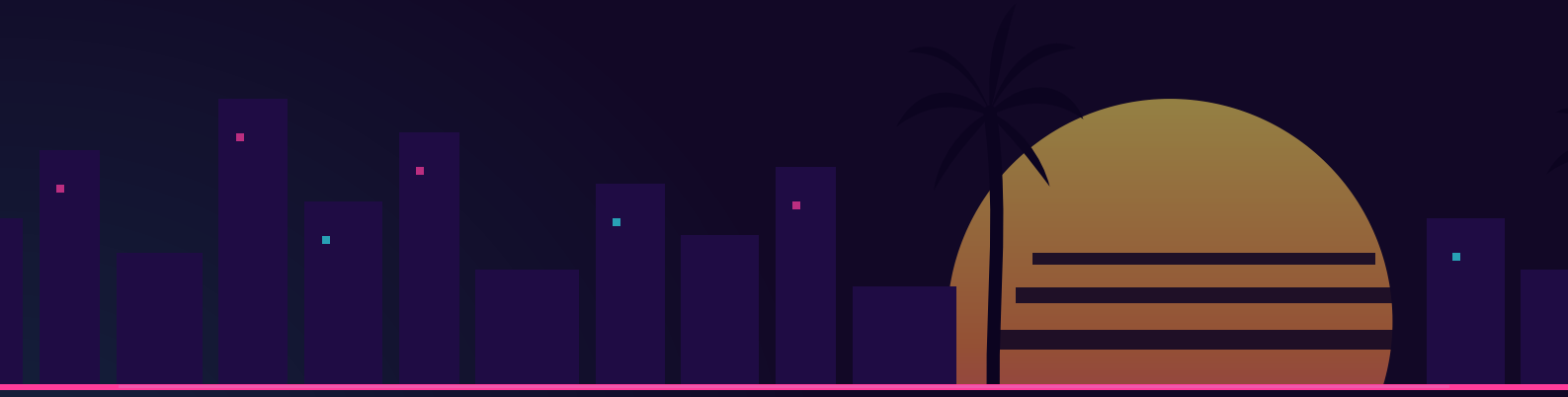
Dado oficial da Rockstar ou repetido por duas ou mais fontes independentes que jogaram a versão final.

REPORTADO

Uma fonte só, relato de jogador ou estimativa. Pode mudar.

DE ONDE VEM CADA INFORMAÇÃO

Análises de GameSpot, The Guardian, Washington Post, Creative Bloq e The National; listas de troféus de GamesRadar e PC Gamer; guias de GTABase, PowerPyx e The Big Lead. Todo o texto é nosso, escrito com base nessas fontes.



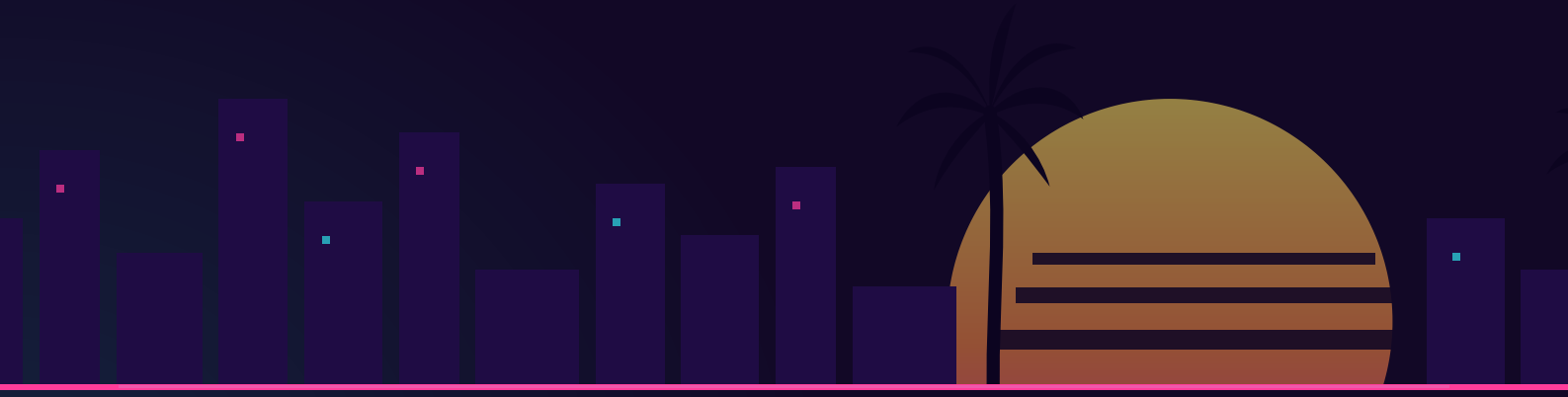
LANÇAMENTO

A FICHA DO JOGO

ITEM	O QUE SE SABE	SELO
Lançamento	19/11/2026, à meia-noite no horário local.	CONFIRMADO
Plataformas	PS5 e Xbox Series X|S. Sem versão de PC anunciada.	CONFIRMADO
Nota da crítica	99 no Metacritic, com mais de 130 análises.	CONFIRMADO
Duração	De 60 a 80 horas só na história, na primeira vez.	CONFIRMADO
Desempenho	30 quadros por segundo, inclusive no PS5 Pro.	CONFIRMADO
Troféus	55 no total: 1 platina, 2 de ouro, 6 de prata e 46 de bronze.	CONFIRMADO
Salvamento	Automático após cada missão, mais 15 espaços manuais. Não salva no meio de missão.	REPORTADO
Idiomas	Dublagem em inglês e legendas em 13 idiomas. Português do Brasil ainda sem confirmação.	REPORTADO
Online	O jogo saiu só com a campanha.	REPORTADO

AJUSTES QUE OS JOGADORES RECOMENDAM

Diminua a zona morta do analógico, desligue o desfoque de movimento (a não ser em TV OLED) e capriche na calibragem do HDR na primeira tela de brilho.



O MAPA CONFIRMADO

POR ONDE O JOGO COMEÇA

Quem espera cair direto em Vice City vai se surpreender. A história começa longe da cidade grande, e a chegada a Vice City leva horas.

ETAPA	ONDE VOCÊ ESTÁ
Prólogo	Leonida Keys, o arquipélago do sul. É lá que Jason mora e a dupla se forma.
Capítulo 2	A história se abre para Port Gellhorn e o interior.
Fim do cap. 3	Chegada a Vice City. Uma análise fala em cerca de 30 horas até lá.

AS 6 REGIÕES DE LEONIDA

VICE CITY
A metrópole, com golpes, vida noturna e o maior dinheiro.

LEONIDA KEYS
Ilhas, barcos e o começo da história.

GRASSRIVERS
Pântanos, aerobarcos e lendas.

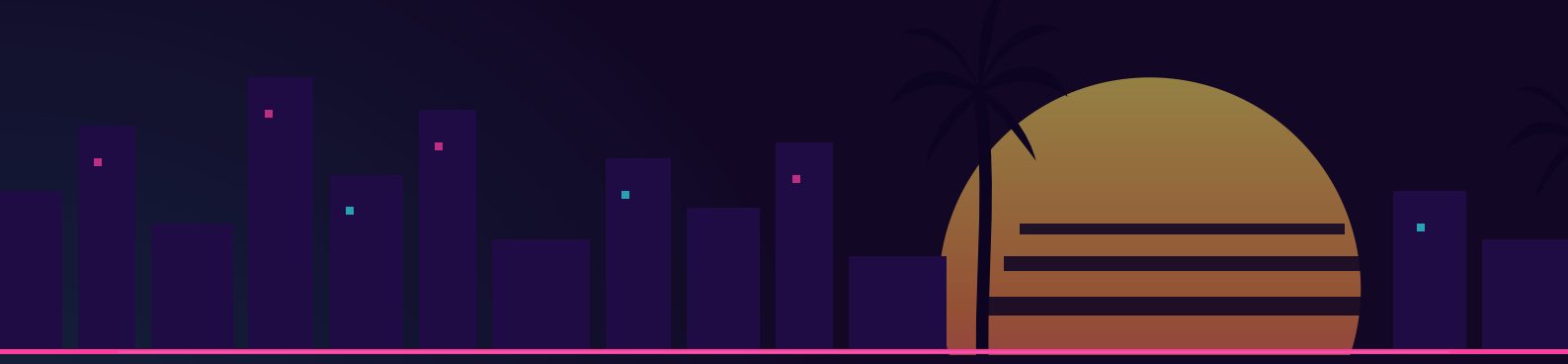
PORT GELLHORN
Balneário decadente e desmanche de carros.

AMBROSIA
Interior industrial e rural.

MOUNT KALAGA
Parque nacional, caça e trilhas.

NO GUIA COMPLETO

Cada região tem um volume próprio na Bíblia de Leonida, com mapa ilustrado, lugares, golpes, segredos e checklist.



DINHEIRO

COMO O DINHEIRO FUNCIONA

O ciclo é sempre o mesmo: roubar, fugir, vender, depositar e gastar. Quem pula uma etapa perde dinheiro.

Banco

Dinheiro no app BuckMe fica seguro REPORTADO.

Bolso

Some se você morrer ou for preso CONFIRMADO.

Saque

Bolsa de roubo só vira dinheiro num receptador REPORTADO.

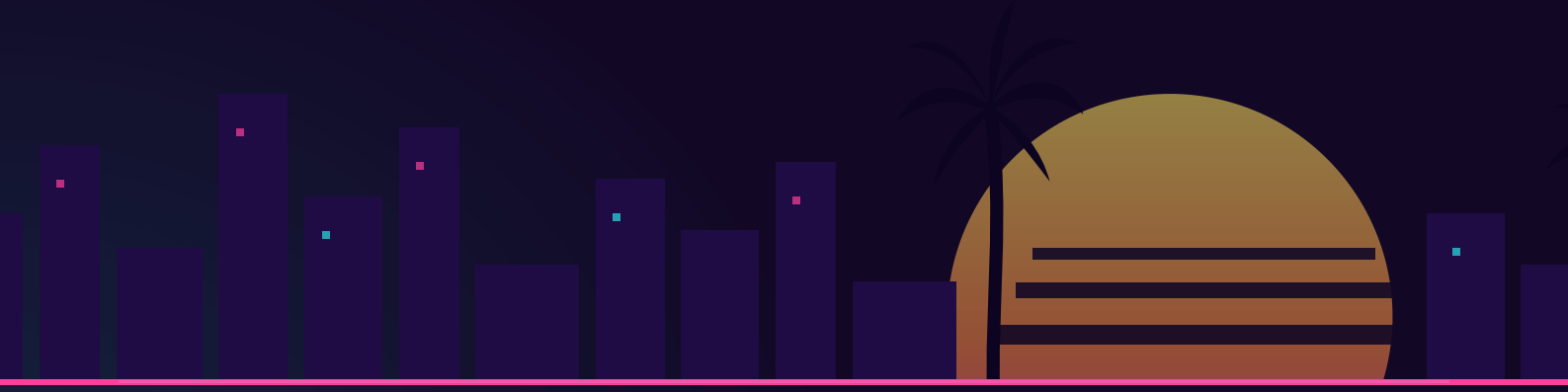
QUANTO RENDE CADA GOLPE REPORTADO

FONTE	FAIXA OBSERVADA	QUANDO
Lojas	Pouco, no máximo alguns milhares	Desde o início
Joalherias e penhores	Até cerca de US$ 25 mil	Capítulo 3
Cofres de banco	Até cerca de US$ 205 mil	Fim do capítulo 4
Venda de carros	Carro batido vale menos	Capítulo 2
Cartas colecionáveis	De US$ 20 a mais de US$ 1.000 em penhores	Desde o início

REGRA DE OURO

Deposite antes de qualquer serviço arriscado. Notas marcadas precisam ser lavadas antes de gastar, e há troféu por lavar US$ 250 mil.

Os valores de joalheria e banco vêm de um guia só e servem como faixa, não como garantia.



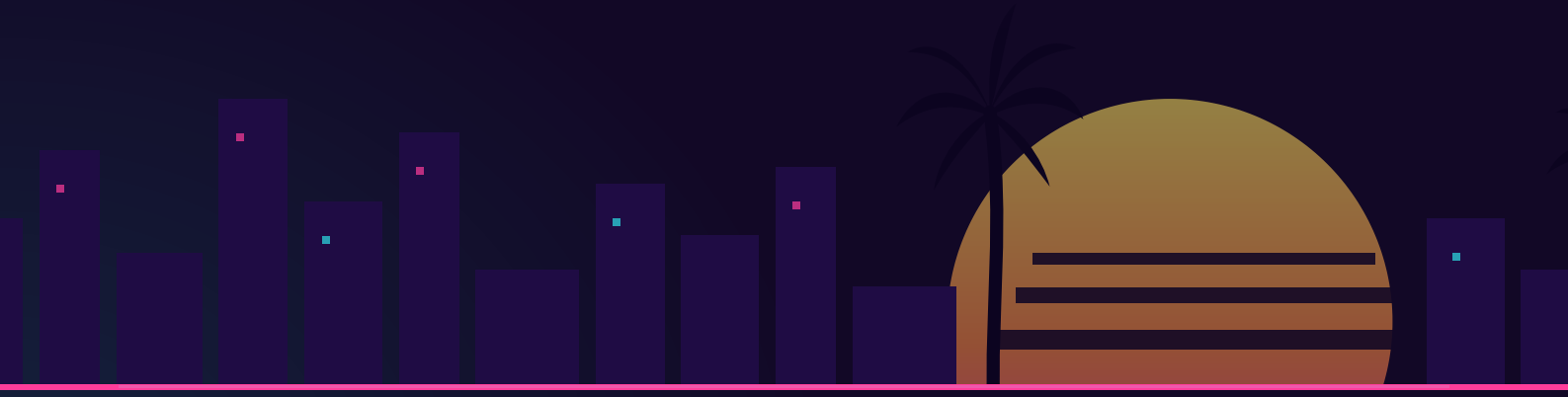
PRIMEIRAS HORAS

10 DICAS PARA COMEÇAR BEM

#	DICA	SELO
1	A próxima missão aparece na lista de missões da tela do mapa.	REPORTADO
2	O app RydeMe leva a qualquer ponto do mapa.	REPORTADO
3	Deposite no caixa eletrônico antes de cada golpe.	CONFIRMADO
4	O app Scooter Bros entrega seu carro onde você estiver.	REPORTADO
5	Carro roubado só vira seu depois de registrado na oficina. Os de luxo têm rastreador.	CONFIRMADO
6	A polícia reconhece roupa e carro. Troque os dois depois do crime.	CONFIRMADO
7	Segurar a mira ativa um foco em câmera lenta. Tiro no cotovelo desarma o inimigo.	CONFIRMADO
8	Você carrega no corpo até duas armas curtas e duas longas. O resto vai no porta-malas.	REPORTADO
9	Comer e beber dão efeitos temporários.	REPORTADO
10	Suas escolhas mexem na relação entre Jason e Lucia e podem mudar o rumo da história.	CONFIRMADO

ACHADO DE COMEÇO DE JOGO

Jogadores relatam uma loja de penhores com mais de US$ 13 mil e uma carta rara logo no início (REPORTADO). O Volume 2 do guia traz o passo a passo das Keys.



RUMO AO 100% CONFIRMADO

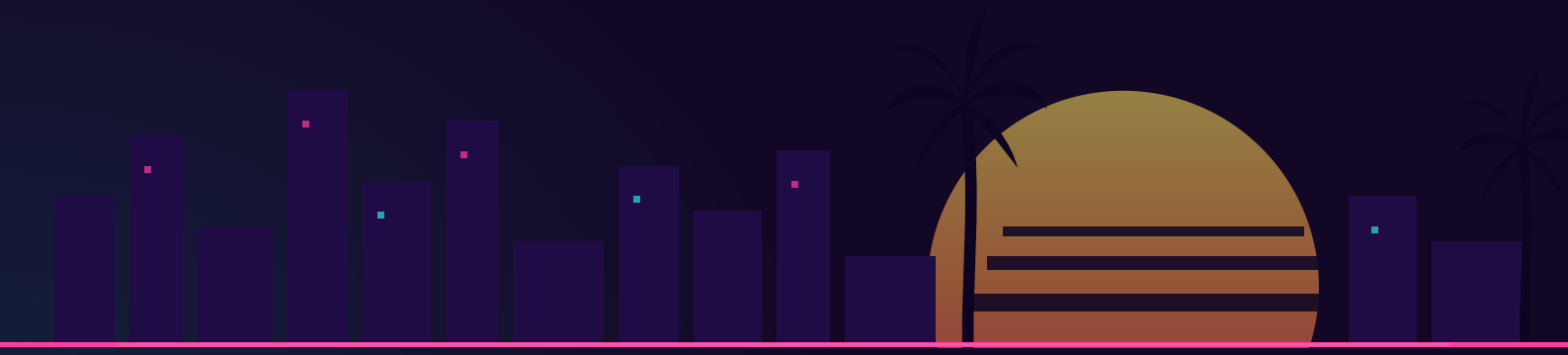
ATIVIDADES QUE CONTAM

A lista de troféus funciona como um checklist confiável. Estas são as atividades com número fechado.

ATIVIDADE	META	TROFÉU
Estande de tiro	42 desafios no ouro	The Shootist (prata)
Manobras	250 manobras	Cunning Stunts (prata)
Escaneamento WAiNK	100 locais	You WAiNKer! (prata)
Cartas colecionáveis	3 conjuntos	Don't Touch My Deck (prata)
Missões de estranhos	8 linhas completas	Strangers & Freaks (prata)
Corridas de rua	20 corridas diferentes	Earn Cash, Not Kudos
Corrida de drone	14 locais	Top Fun
Meditação	18 pontos	Positive Mental Attitude
Veículos	100 descobertos	Whip It Good
Garagens	8 compradas	Little Boxes
Pesca	Vencer Cal	Baited My Tackle

CARTAS: O COLECIONÁVEL GIGANTE

São 18 conjuntos e 480 cartas, em paredes, orelhões amarelos e caixas de ferramentas. Para o 100% bastam 15 conjuntos, no mínimo 372 cartas. Repetidas não completam, mas dá para vender.



OS PRIMEIROS SEGREDOS

UM OVO DE PÁSCOA LITERAL

CONFIRMADO

Há um ovo num ninho no alto de uma torre de rádio. A subida leva uns seis minutos, e jogar o ovo lá de cima libera uma cena.

O APARTAMENTO SUSPEITO

CONFIRMADO

No Trinity Apartments, em Washington Island, um kit no telhado e um barco lembram uma série famosa de TV. A Rockstar não confirmou a homenagem.

GATO BRAVO REPORTADO

Roube um carro com um gato dentro e o bicho ataca.

A CRIATURA DO PÂNTANO REPORTADO

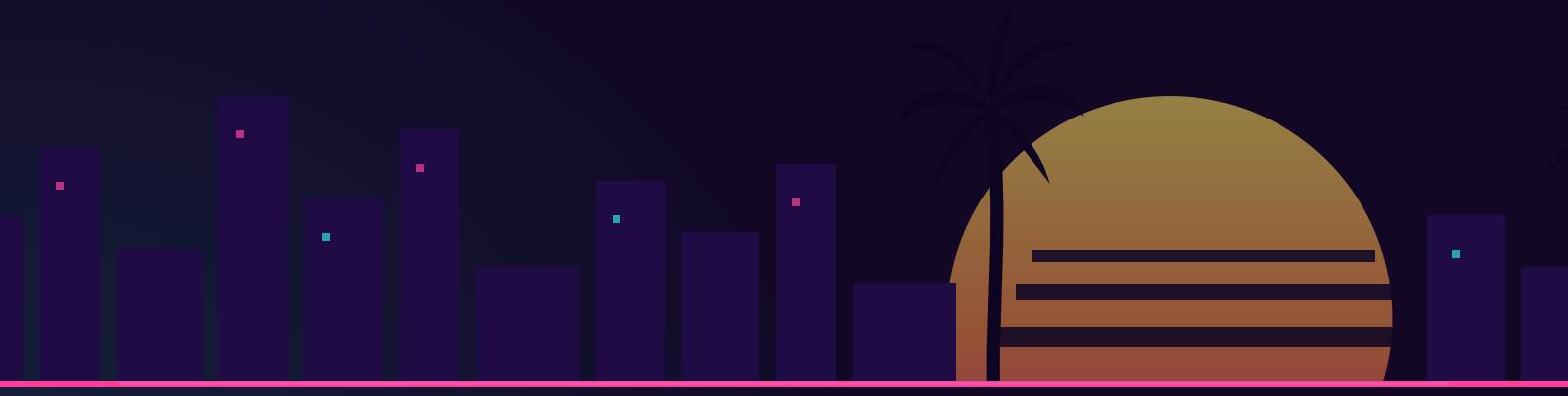
Existe uma caçada ao Skunk Ape, o pé-grande da Flórida, numa série de missões. O passo a passo está no Volume 3.

METEORITOS E O CÉU

Fragmentos de meteorito brilham à noite, e cinco deles ficam em túneis submersos em Selkie Hole REPORTADO. Há ainda um troféu chamado **The Truth Is Out There**, ligado a luzes estranhas no céu.

ACOMPANHE O PROGRESSO

Pause, abra o mapa e vá em Progresso, depois Coleções. As abas de cartas, locais WAiNK e exploração aparecem desde o capítulo 1 REPORTADO.



PRÓXIMO PASSO

QUER O MAPA INTEIRO?

Este dossiê é a amostra. A Bíblia de Leonida é o guia completo, dividido por região, com mapa ilustrado, golpes, segredos, códigos e checklist em cada volume. Escolha por onde começar:

VOLUME 1 · VICE CITY

R$ 19,90

- 48 páginas sobre a cidade, receptadores, joalherias, bancos e carros
- Os códigos já decifrados e os 12 erros mais comuns de iniciante
- Bônus: Guia Rápido de Bolso e 2 wallpapers para celular

PACOTE LEONIDA

R$ 47

- Os 6 volumes, um por região: Vice City, Leonida Keys, Grassrivers, Port Gellhorn, Ambrosia e Mount Kalaga
- Dossiê do Lançamento + 6 bônus: mapa-pôster A3, Checklist 100%, Planilha de Progresso e wallpapers

PACOTE MESTRE

R$ 97

- Tudo do Pacote Leonida + Vol. 7 História Completa
- Guia do 100% e da Platina, passo a passo

COLEÇÃO LENDÁRIA COMPLETA

R$ 167

- Os 10 volumes: + Atlas de Colecionáveis, Manual do Crime e Garagem e Veículos
- Atualização grátis de todos os materiais até 30/06/2027

GARANTA O SEU EM LEONIDADIGITAL.COM.BR

Acesso imediato na área de membros · Pix ou cartão · Garantia de 7 dias

Guia não oficial, sem afiliação com Rockstar Games ou Take-Two. Foto da capa: Vincent Rivaud/Pexels.